

Tabela 19.4. Operator inkrementacji i dekrementacji

Symbol	Składnia	Opis
++	\$x++	Postinkrementacja – zwraca zmienną, a następnie zwiększa wartość zmiennej o 1.
++	++\$x	Preinkrementacja – zwiększa wartość zmiennej o 1, a następnie zwraca zmienną.
--	\$x--	Postdekrementacja – zwraca zmienną, a następnie zmniejsza wartość zmiennej o 1.
--	--\$x	Predekrementacja – zmniejsza wartość zmiennej o 1, a następnie zwraca zmienną.

**Operatory porównania** wykorzystywane są do porównania dwóch argumentów. Jeżeli na wyjściu otrzymamy wartość **true**, oznacza to, że warunek został spełniony, w przeciwnym wypadku zwrócona zostanie wartość **false**.

Tabela 19.5. Operatory porównania

Symbol	Składnia	Opis
!=	\$x!= \$y	Zwraca <b>true</b> , jeśli zmienne nie są równe.
!==	\$x!== \$y	Zwraca <b>true</b> , jeśli zmienne nie są równe.
<	\$x<\$y	Zwraca <b>true</b> , jeśli pierwsza zmienna jest mniejsza niż druga.
<=	\$x<=\$y	Zwraca <b>true</b> , jeśli pierwsza zmienna jest mniejsza niż druga lub jej równa.
==	\$x==\$y	Zwraca <b>true</b> , jeśli zmienne są równe.
===	\$x=== \$y	Zwraca <b>true</b> , jeśli zmienne są równe.
>	\$x>\$y	Zwraca <b>true</b> , jeśli pierwsza zmienna jest większa niż druga.
>=	\$x>=\$y	Zwraca <b>true</b> , jeśli pierwsza zmienna jest większa niż druga lub jej równa.

**Operatory logiczne:** koniunkcja (&&), alternatywa (||) oraz negacja (!) zwracają wartość **true** (prawda) lub **false** (fałsz) według zależności przedstawionych w tabeli 19.6.