

20

Instrukcje warunkowe

ZAGADNIENIA

- Jak wygląda ogólny zapis instrukcji warunkowej?
- Co to jest instrukcja wyboru?
- Jak stosować instrukcję warunkową?
- Jak wykorzystywać instrukcje wyboru?

Instrukcja warunkowa jest jednym z najczęściej stosowanych wyrażeń programistycznych. Decyduje, który z fragmentów skryptu zostanie wykonany w zależności od spełnienia określonego warunku. Zapis instrukcji warunkowej pozwala na wykonanie **instrukcji**, gdy warunek przyjmie wartość **true** :

```
if (warunek) {  
  instrukcje;  
}
```

Forma bardziej rozbudowana instrukcji warunkowej ma dodatkowo element **else**. W tym wypadku **instrukcja_1** zostanie wykonana, gdy warunek przyjmie wartość **true**. W przeciwnym wypadku, czyli wtedy, gdy warunek przyjmie wartość **false**, zostanie wykonana **instrukcja_2**.

```
if (warunek) {  
  instrukcja_1;  
}  
else {  
  instrukcja_2;  
}
```

Ostatnia forma instrukcji warunkowej składa się z kilku następujących po sobie warunków. W jej skład wchodzi element **elseif(warunek)**, który może pojawić się częściej niż raz:

```
if (warunek) {  
  instrukcja_1;  
}  
elseif(warunek_2) {  
  instrukcja_2;  
}  
else {  
  instrukcja_3;  
}
```