

21

Pętle

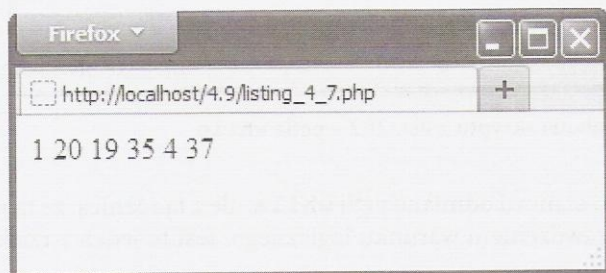
ZAGADNIENIA

- Jakie zadanie mają pętle?
- Jakie pętle dostępne są w języku PHP?
- Jak stosować pętle w skrypcie?
- Jak stosować instrukcję warunkową wewnątrz pętli?

Pętla to konstrukcja programistyczna pozwalająca na wykonanie wybranych instrukcji określoną liczbę razy. Najczęściej stosowaną pętlą w języku PHP jest pętla **for**. Przyjmuje ona trzy parametry: **wyrażenie początkowe** – ustala wartość dla zmiennej kontrolującej pętlę, **warunek** – wyrażenie logiczne warunkujące zakończenie działania pętli oraz **wyrażenie modyfikujące** – zmiana zmiennej kontrolującej pętlę:

```
for (wyrażenie początkowe; warunek; wyrażenie modyfikujące) {  
instrukcje;  
}
```

Przykład z list. 21.1 prezentuje działanie pętli **for**. Pętla zostanie wykonana sześć razy. Jej zadaniem jest wyświetlenie sześciu losowych liczb z zakresu od 1 do 49. W tym celu wykorzystano funkcję **rand()**, której zadaniem jest wygenerowanie pseudolosowej liczby stałoprzecinkowej. Funkcja może przyjmować dwa parametry określające zakres liczbowy, z jakiego będą losowane liczby. Istnieje możliwość zastosowania funkcji bezparametrowej. Wówczas przyjmie ona zakres liczbowy od 0 do **RAND_MAX**.



Rys. 21.1. Wynik działania skryptu z list. 21.1 – pętla **for**

Listing 21.1

```
<?php  
for ($i=0;$i<6;$i++) {
```