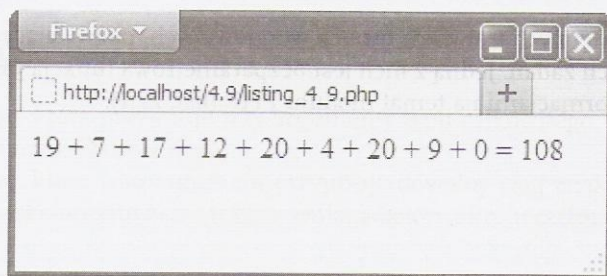


na do czasu przekroczenia przez zmienną `$suma` wartości 100. Końcowym efektem jest wypisanie w oknie przeglądarki sumy poszczególnych wylosowanych liczb oraz wyniku końcowego.

Listing 21.3

```
<?php
$suma=0;
do {
$x=rand(1,20);
$suma=$suma+$x;
print("$x." + " ");
}
while($suma<100);
print("0 = ".$suma);
?>
```



Rys. 21.3. Wynik działania skryptu z list. 21.3 – pętla `do/while`

SPRAWDŹ SWOJE UMIEJĘTNOŚCI

1. Stosując pętle i jedną instrukcję `print("**")`, wyświetl w przeglądarce następujące struktury:

a) linię składającą się z dziesięciu *:

```
*****
```

b) trójkąt o podstawie sześciu *:

```
*
**
***
****
*****
*****
```

SPRAWDŹ SWOJĄ WIEDZĘ

1. W jakim celu stosowane są pętle w językach programowania (skryptach)?
2. Przedstaw schemat blokowy, strukturę i opisz elementy pętli `for`.
3. Na czym polega różnica między pętlą `while` a `do/while`?